



ЭКСКУРСИИ ЗА РАМКАМИ

ЦИФРОВОЙ МИР

НАУКИ О ЗЕМЛЕ

НАУКИ О ЖИЗНИ

МИР ДИЗАЙНА

ИСТОРИЯ СИБИРИ

МУЗЫКА И ТЕАТР

6
МАРШРУТОВ

19
ЛОКАЦИЙ

20
ЭКСПЕРТОВ

ЭКСКУРСИИ ЗА РАМКАМИ

ДЕТСКИЙ НАУЧНО-ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ТУРИЗМ | НОВОСИБИРСК

Школьные программы все больше усложняются, объем материала увеличивается, но вместе с этим у школьников может пропадать общее видение картины мира, теряться логика развития науки. Знания из учебников оказываются изолированы от реального мира. Мы выходим **ЗА РАМКИ** учебников и погружаемся в жизнь, где эти знания находят применение, показываем, что все взаимосвязано и многогранно.

Экскурсии за рамками – это тематические маршруты одного дня по научным и культурным местам города Новосибирска. Поездка включает в себя посещение нескольких локаций, объединенных в единую логическую цепочку. Отправляйтесь с нами!

ЭКСКУРСИИ ПРОВОДЯТСЯ ДЛЯ ОРГАНИЗОВАННЫХ ГРУПП ШКОЛЬНИКОВ. СТОИМОСТЬ НА ЧЕЛОВЕКА МОЖЕТ ИЗМЕНЯТЬСЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ВЫБРАННЫХ МЕСТ ПОСЕЩЕНИЯ И ТРАНСПОРТА. В СТОИМОСТЬ ВХОДИТ СОПРОВОЖДЕНИЕ ГИДА, ВХОДНЫЕ БИЛЕТЫ, ОБЕД, ТРАНСФЕР.

УЧАСТНИК ФЕДЕРАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ПО РАЗВИТИЮ ЭКСКУРСИОННО-ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ТУРИЗМА "ЖИВЫЕ УРОКИ"

ПРОЕКТ РАЗРАБОТАН ТУРИСТСКО-ИНФОРМАЦИОННЫМ ЦЕНТРОМ ГОРОДА НОВОСИБИРСКА

ПРИ ПОДДЕРЖКЕ ДЕПАРТАМЕНТА КУЛЬТУРЫ, СПОРТА И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ МЭРИИ

ПОДРОБНОСТИ ПО ТЕЛЕФОНАМ:

(383) 200-38-96
+7(923) 146-6530

КУРАТОР ПРОЕКТА
ГЕНЕРАЛОВА ЕКАТЕРИНА

SIBIRNOKKAIIDO@YANDEX.COM



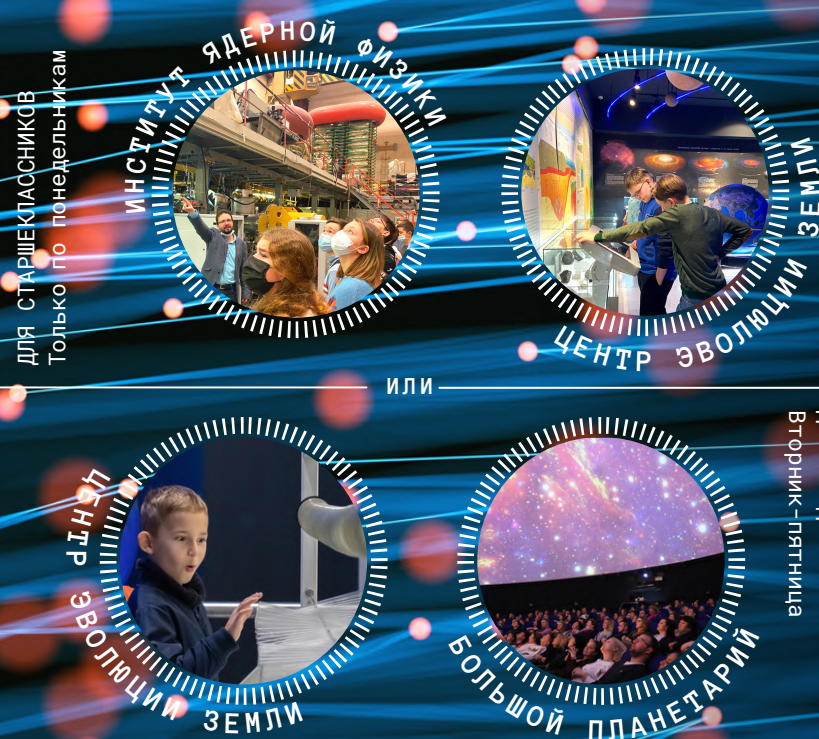
МАРШРУТ 1

НАУКИ О ЗЕМЛЕ: ТАЙНЫ БОЛЬШОГО ВЗРЫВА

ФИЗИКА | ГЕОЛОГИЯ | АСТРОНОМИЯ

Многие слышали, что Вселенная возникла из Большого взрыва, и, хотя такое название легко запомнить, а кто понимает суть этого явления и сможет по-простому объяснить?

С нами вы отправитесь в путешествие – пролетим от мира элементарных частиц до мира галактик, от рождения Вселенной до сегодняшнего момента.



АВТОР
МАРШРУТА



КАМИНСКИЙ
ВЯЧЕСЛАВ ВИКТОРОВИЧ

Старший научный сотрудник Института Ядерной физики СО РАН, кандидат физико-математических наук, лектор, участник многих научно-популярных программ

Эксперт, гид – Никифоров Андрей Педагог первой категории, сотрудник планетария, победитель Всероссийского конкурса "Лучший лектор России 2019", лектор Российского общества "Знание"

ОТ 1400 РУБ./ЧЕЛ.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ 3,5 ЧАСА

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ 6 ЧАСОВ



АВТОР
МАРШРУТА

ГАВРЮШКИНА
ОЛЬГА АЛЕКСАНДРОВНА

Научный сотрудник лаборатории петрологии и рудоносности магматических формаций ИГМ СО РАН; ассистент кафедры минералогии и геохимии ГГФ НГУ

Соавтор, гид – Бондаренко Мария Педагог биологии высшей категории

Эксперт, соавтор – Косенко Игорь Кандидат геолого-минералогических наук, доцент геолого-геофизического факультета НГУ

СРЕДА, ЧЕТВЕРГ
ОТ 2050 РУБ./ЧЕЛ.



БОТАНИЧЕСКИЙ САД СО РАН



МУЗЕЙ ИСТОРИИ ГЕНЕТИКИ СИБИРИ



ЦЕНТР ЭВОЛЮЦИИ ЗЕМЛИ

ПОЧЕМУ ВЫМЕРЛИ ЖИВОТНЫЕ С ПЯТЬЮ ГЛАЗАМИ И ТРЕМЯ ЧЕЛЮСТЯМИ?

МАРШРУТ 2

НАУКИ О ЖИЗНИ: ОТ БАКТЕРИИ ДО ЛИГРА

БОТАНИКА | ГЕНЕТИКА | ЗООЛОГИЯ

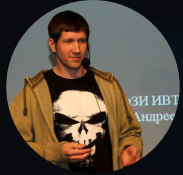
Что вы ответите, если вас спросят: «Как и когда появилась жизнь на Земле?»

Эволюционный путь каждого вида – это не отрезок от точки А в точку Б, а запутанная бесконечная кривая с множеством вариантов. Эволюция, как способ приспособиться к окружающему миру, не всегда идет по пути усложнения. Зачастую организм, наоборот, становится проще, а порой и вовсе не меняется в течение миллионов лет. Совместно раскрываем тайны эволюции!

КАК ПРИДУМАТЬ СЮЖЕТ, КОТОРЫЙ ЗАХВАТИТ МИЛЛИОНЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ?

КАК ПРОДУМАТЬ ПЕРСОНАЖЕЙ, ИГРОВОЙ МИР И СОЗДАТЬ УРОВНИ?

КАК РАБОТАЕТ МУЗЫКА В ИГРАХ?



**РАКИТСКИЙ
АНТОН
АНДРЕЕВИЧ**

ДОЦЕНТ КАФЕДРЫ,
КАНДИДАТ НАУК



**ШЫРАП
МЕРГЕН
ЮРЬЕВИЧ**

СТАРШИЙ
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ
КАФЕДРЫ СИБГУТИ

**ПОНЕДЕЛЬНИК – ПЯТНИЦА
ОТ 1250 РУБ./ЧЕЛ.**



МАРШРУТ 3

КИБЕРПОЛИГОН СИБГУТИ: НАЙДИ СЕБЯ В IT

ГЕЙМ-ДИЗАЙН | ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Ребенок любит компьютерные игры? Пусть посмотрит на мир видеоигр и программирования изнутри. Мир, в котором получать удовольствие не только во время игры, а и разрабатывая собственный развлекательный проект.

Специалисты научат объединять тонкие грани креативности, искусства, музыки, бизнеса, психологии и технологий. Поделятся секретами и новыми подходами, которые за короткое время помогут новичку освоить инструменты и приведут к началу пути создания собственной видеоигры.

4 часа мозгового штурма для всех, кто хочет понять психологию и технику игр, и научиться создавать свои первые проекты.

МАРШРУТ 4

ОТКРОЙ СВОЮ СИБИРЬ: ИСТОРИЧЕСКОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ

АРХЕОЛОГИЯ | ЭТНОГРАФИЯ | ИСТОРИЯ

Сибирь – русский фронт. Это непроходимая тайга, могучие реки, самобытные народы, населяющие ее с древнейших времен до современности. Рассказ о том, зачем Сибирь была нужна России, и какими усилиями далось покорение неведомой тайги. Достоверное повествование о дерзости землепроходцев и воровстве воевод, о забытых городах Мангазее и Албазине, об идолах, шаманизме и православных миссионерах, о войнах с инородцами и казачьих мятежах, о пушнине и могильном золоте, о сибирских святых и протопопе Аввакуме, о служивых людях и ссыльных бунтовщиках, о мамонтах и первых натуралистах. Сибирская история полна страстей, корысти и самоотверженности!

АВТОР
МАРШРУТА



**МАЙНИЧЕВА
АННА ЮРЬЕВНА**

Ведущий научный сотрудник
ФГБУН Института археологии и
этнографии СО РАН, доктор
исторических наук

КВЕСТ-ЭКСУРСИЯ
МАСТЕР-КЛАСС
КРАЕВЕДЧЕСКАЯ ИГРА

**СРЕДА, ЧЕТВЕРГ,
ПЯТНИЦА, СУББОТА
2200 РУБ./ЧЕЛ.**



АВТОР
МАРШРУТА

**ДУХАНИНА
ЕЛЕНА СЕРГЕЕВНА**

Преподаватель кафедры архитектуры
НГАУДИ им. А.Д.Крячкова,
архитектор мастерской
градостроительства и урбанистики

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ЭКСКУРСИИ
+
МАСТЕР-КЛАССЫ

**СРЕДА, ЧЕТВЕРГ
2000 РУБ./ЧЕЛ.**



МАРШРУТ 5

АРХИТЕКТУРА И ИСКУССТВО: ТВОРЦЫ ПРЕКРАСНОГО

АРХИТЕКТУРА | ДИЗАЙН | УРБАНИСТИКА

Город, существующий 129 лет, создавали и осмыслили, всегда осмыслили и всегда переделывали заново. В этом маршруте юные исследователи познакомятся с наследием известных сибирских архитекторов, художников, с теми, кто оставил яркий след и внес значительный вклад в культурный код города.

Через судьбы жителей, фасадов, картин мы расскажем удивительную историю города в целом: блестящую, счастливую, трагичную, важную, курьезную – разную.

МАРШРУТ 6

НАУКИ О КУЛЬТУРЕ: ЖИЗНЬ ЗА КУЛИСАМИ

МУЗЫКА | ТЕАТР | БАЛЕТ

Искусство – универсальный язык всего человечества, на котором попробуем заговорить вместе.

Мы расскажем вам о чуде – которое живет с нами рядом. Его нельзя потрогать рукой, но можно услышать (музыка) и увидеть (театр, балет). Оно способно заставить нас смеяться и плакать. Это чудо рождается и живет в необыкновенных местах, полных таинственности. Каких? Художественных и швейных мастерских, репетиционных залах, тесных гримерках, длинных коридорах, за десятками дверей, от которых у нас есть ключи.



АВТОР
МАРШРУТА



**САННИКОВА
НАТАЛЬЯ ВЛАДИМИРОВНА**

Проректор по творческой
деятельности консерватории
Глинки, музыковед, член союза
композиторов России, кандидат
искусствоведения, доцент
кафедры теории музыки

**ОТ 1200 РУБ./ЧЕЛ.
ТРЕТЬЯ ЛОКАЦИЯ
НА ВЫБОР**